



# DONALD ET RIRI

AMSTRAD



DONALD en parfait naïf, s'est une fois de plus laissé embarquer dans une situation invraisemblable. Vous qui êtes malin, sarez-vous capable de le sortir de la ?

Roland LONGT

## Mode d'emploi:

Ce jeu fait appel à une routine en langage MACHINE, créer par le programme "DONALD 2". Il faut donc sauvegarder le programme "DONALD 1" sous la routine que vous obtiendrez en lancant le programme "DONALD 2".

## LISTING 1

10 REM donald 1  
20 REM#1: Trace

30 REM#2: PAPER 5 BORDER 8 PEN 12

CLS

40 PRINT PRINT#1 " D U N H L D

50 PRINT PRINT#1 " R I R I

58 PRINT PRINT#1 PRINT PEN 1 PRINT

60 REM#3: PAPER 5 BORDER 8 PEN 12

62 REM#4: PAPER 5 BORDER 8 PEN 12

70 PRINT#1 PRINT#1 PEN 6 PRINT#1

78 REM#5: PAPER 5 BORDER 8 PEN 12

80 REM#6: PAPER 5 BORDER 8 PEN 12

90 IF INKEY\$="A" THEN GOTO 120

100 IF INKEY\$="W" THEN GOTO 230

110 IF INKEY\$="S" THEN GOTO 230

120 MODE 1 PAPER 8 PEN 3

130 PRINT#1 " ----- REGLES du J

140 PRINT#1 " POUR DONALD doigt

Passer le Plus Possible de Temps

à son neveu RIRI qui est de

140 PRINT#1 " 100% de temps

150 PRINT#1 PRINT#1 doit Prendre

ces bagages mais il n'est pas

obligé de faire tout ce qu'il veut

160 PRINT#1 PEN 3 PRINT#1 ATTENTION !

170 PRINT#1: PAPER 1 PRINT#1 DONALD

sauf si RIRI a été dérangé

et les poisons s'ils sont assez

pres et alors il risque de Fal

180 PRINT#1 PRINT#1 la vitesse de trav

erasse entre un comète, DONALD a 3 v

ies et la Partie est limitée à 2 m

un pas et RIRI a 1 pas

190 PRINT#1 PRINT PEN 3 PRINT#1 UTI

LISER LES TOUCHES FLECHEES

200 PRINT#1 " ----- droite & bas

210 PEN 2 PRINT#1

220 IF INKEY\$="A" THEN GOTO 230 E

230 LET GOTO 220

240 IF PEEK(20000)=J62 THEN GOSUB

2600

250 temps=

260 STHOLD=.24,.65,125,223,255,12

270 STHOLD=.24,.64,223,193,253,223,

280 .4,26,46

290 DIM d12,DIM d13,DIM d12

300 d12=0

310 d13=0

310 d12=20000,d13=20000

320 d12=d12+d13,d13=20041

330 d12=20041

340 d12=20041

350 d13=20041

360 d12=21462

370 d13=21462

380 d12=21462

390 d13=21462

400 d12=51065

410 d13=21462

420 d12=51065

430 d13=21462

440 d12=21462

450 d13=21462

460 d12=21462

470 d13=21462

480 d12=21462

490 d13=21462

500 d12=103650

510 d13=111111

520 d12=103650

530 d13=111111

540 d12=111111

550 d13=111111

560 d12=111111

570 d13=111111

580 REM --- dessin scene

590 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

600 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

610 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

620 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

630 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

640 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

650 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

660 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

670 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

680 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

690 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

700 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

710 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

720 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

730 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

740 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

750 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

760 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

770 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

780 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

790 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

800 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

810 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

820 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

830 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

840 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

850 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

860 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

870 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

880 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

890 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

900 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

910 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

920 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

930 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

940 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

950 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

960 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

970 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

980 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

990 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1000 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1010 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1020 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1030 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1040 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1050 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1060 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1070 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1080 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1090 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1100 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1110 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1120 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1130 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1140 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1150 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1160 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1170 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1180 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1190 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1200 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1210 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1220 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1230 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1240 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1250 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1260 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1270 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1280 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1290 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1300 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1310 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1320 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1330 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1340 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1350 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1360 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1370 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1380 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1390 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1400 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1410 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1420 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1430 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1440 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1450 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1460 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1470 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1480 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1490 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1500 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1510 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1520 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1530 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1540 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1550 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1560 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1570 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1580 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1590 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1600 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1610 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1620 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1630 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1640 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1650 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1660 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1670 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1680 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1690 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1700 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1710 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1720 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1730 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1740 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1750 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1760 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1770 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1780 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1790 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1800 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1810 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1820 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1830 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1840 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1850 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1860 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1870 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1880 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1890 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1900 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1910 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1920 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1930 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1940 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1950 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1960 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1970 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1980 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

1990 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

2000 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

2010 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

2020 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

2030 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

2040 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

2050 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

2060 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

2070 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

2080 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

2090 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

2100 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

2110 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

2120 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

2130 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

2140 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

2150 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

2160 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"

2170 LOCATE 1,9,PRIN#1 "PRINT#1"















# C'est nouveau, ça vient de sortir

## ON ARROSE

C'est le 7 mai que sera officiellement inauguré l'ANNEXE ELECTRONIQUE de la Cité des Sciences et des Techniques. Dès quelques semaines, ce service sera disponible au niveau national. Les besoins en temps des PTT et autres organismes sont donc en profondeur pour se faire sauter le standard à grands coups de démonstrations. En fait, ce sont les opérateurs de la ville qui devraient tirer. En effet, le fichier de l'annexe rapportera à l'ensemble des réseaux d'enregistrements (approximativement 500 kilos d'ongles

cassés, 324 litres de vermis, 500 000 migrants et 127 332 abusés) dans 124 villes (y compris déjà 154 égouts). Le tout est accessible par les quelque 600 000 Minitel équipés-m en service.



## A LA POINTE DU PROGRÈS

C'est Micro Computer qui s'y trouve en proposant depuis le début du Bic Mac Micro un ouvrage général sur l'Atari 800 BT. Il s'agit d'un guide de 120 pages avec soin, les caractéristiques du 8000, les interfaces, l'interfacing, mais l'essentiel, l'opérateur's manual à part de l'Apple. C'est à lire avec la carte du GEM, le logo (tourni en ROM en option, à la place du Basic)

et les différents langages de programmation utilisables sur la bête. Pour 129 francs, vous pouvez par exemple un voyage dans l'espace à bord d'un vaisseau spatial de la génération et avant sa sorte. Une première non?



## LE MEILLEUR JEU DU MONDE

Malgré que tous ceux qui possèdent un ordinateur Spectravision ou un BBC doivent connaître, va enfin être adapté pour Apple. Des systèmes de jeu sont en effet assez rares, et l'attribution pour les Etats-Unis a été empêchée de réaliser cette adaptation plus tôt malgré elle. Mais il n'a pas été long. De quoi justifier l'achat d'un Apple. Enfin une bonne raison de faire un tour.

Dernière minute : il va aussi être adapté pour Amstrad et MSX. Comme ça n'y



Il existe également une version d'acheter un Apple

## LES GRENOUILLES MENAÇÉES

Deux anglais viennent d'être arrêtés pour avoir dérobé et usé de faux. Ils sont très introduits dans le gros système grâce au réseau Prestel (l'ordinateur public à distance) et à un ordinateur couple à un modem. C'est le première fois qu'on voit une personne faire un vol à main armée et sans arrastrement de côté depuis que la normique a été votée en 1981. Les deux hommes ont pendant



un temps été soupçonnés d'être les auteurs de l'attaque

beaucoup parler de lui en ce moment. Les deux hommes sont très britanniques, à l'exception de la situation en expliquant clairement comment pirater un ordinateur. Depuis qu'ils a appris ça, notre grenouille bêbouillante a été débarrassée de ses tristes et bavards et en avant, son regard bleu de feuille survaseur brûlant chaque fois qu'une paix est rompue, et qui a été étendu dans son champ de vision

## ZORRO, RENARD RUSÉ

Après les chevilles qui entrent, Goupil 4 va gomber les fenêtres qui entrent. C'est une autre idée admise dans le temple du business. Première opération : augmentation du prix de 24 francs. Ensuite (si j'ai bien compris) les petits épargnants pourront acheter de l'action. Goupil a 140 millions d'euros en caisse. Sur la lancée, Goupil a annoncé la sortie prochaine de sa nouvelle gamme dont le



croissant ! Ce bague pour le renard russe qui va bientôt faire sa loi

## EDUCAT-HIPS

C'est Hiver, grâce à ses logiciels éducatifs qui va embrouiller nos cheris têtes blondes sur la pente savonneuse du vice



Non. Les légumes eux-mêmes ne sont pas en cause (normal, mais je suis pourtant pour ça), mais le serviteur Minitel sur le-

quel on peut obtenir des informations les concernant

Composez le 614 01 66 et dé-

posez le 614 01 67. Excaliv

on n'échappe pas à la règle

de l'ordre du jour. C'est

enfin l'heure de l'imprimante

Le numéro un est assez bien fait

pour apprendre à vos enfants

à lire et à écrire. Un cours d'informatic

éducative bien concue, une leçon d'anglais, un gorgon de

piscine. Mais... Minitel (ou

je ne sais pas si c'est pas le pre-

sentant) Hiver

## EXEL JOURNAL

Tous les constructeurs d'orda-

nateurs se sentent une ame de

journaliste. Il est de bon ton de

se revendiquer de l'industrie

des ordinateurs

EXCELEMENT VIVANTE

la revue de l'industrie

des ordinateurs

EXCALIVON

Initiation

trucs & astuces

grand concours

face sa paix revue trimestrielle des que les ventes dépassent 12 ordinateurs. Excalivon n'échappe pas à la règle de l'ordre du jour. C'est enfin l'heure de l'imprimante. Le numéro un est assez bien fait pour apprendre à vos enfants à lire et à écrire. Un cours d'informatic

éducative bien concue, une leçon d'anglais, un gorgon de

piscine. Mais... Minitel (ou

je ne sais pas si c'est pas le pre-

sentant) Hiver

Excalivon est assez bien fait

pour apprendre à vos enfants

à lire et à écrire. Un cours d'informatic

éducative bien concue, une leçon d'anglais, un gorgon de

piscine. Mais... Minitel (ou

je ne sais pas si c'est pas le pre-

sentant) Hiver

Excalivon est assez bien fait

pour apprendre à vos enfants

à lire et à écrire. Un cours d'informatic

éducative bien concue, une leçon d'anglais, un gorgon de

piscine. Mais... Minitel (ou

je ne sais pas si c'est pas le pre-

sentant) Hiver

Excalivon est assez bien fait

pour apprendre à vos enfants

à lire et à écrire. Un cours d'informatic

éducative bien concue, une leçon d'anglais, un gorgon de

piscine. Mais... Minitel (ou

je ne sais pas si c'est pas le pre-

sentant) Hiver

Excalivon est assez bien fait

pour apprendre à vos enfants

à lire et à écrire. Un cours d'informatic

éducative bien concue, une leçon d'anglais, un gorgon de

piscine. Mais... Minitel (ou

je ne sais pas si c'est pas le pre-

sentant) Hiver

Excalivon est assez bien fait

pour apprendre à vos enfants

à lire et à écrire. Un cours d'informatic

éducative bien concue, une leçon d'anglais, un gorgon de

piscine. Mais... Minitel (ou

je ne sais pas si c'est pas le pre-

sentant) Hiver

Excalivon est assez bien fait

pour apprendre à vos enfants

à lire et à écrire. Un cours d'informatic

éducative bien concue, une leçon d'anglais, un gorgon de

piscine. Mais... Minitel (ou

je ne sais pas si c'est pas le pre-

sentant) Hiver

Excalivon est assez bien fait

pour apprendre à vos enfants

à lire et à écrire. Un cours d'informatic

éducative bien concue, une leçon d'anglais, un gorgon de

piscine. Mais... Minitel (ou

je ne sais pas si c'est pas le pre-

sentant) Hiver

Excalivon est assez bien fait

pour apprendre à vos enfants

à lire et à écrire. Un cours d'informatic

éducative bien concue, une leçon d'anglais, un gorgon de

piscine. Mais... Minitel (ou

je ne sais pas si c'est pas le pre-

sentant) Hiver

Excalivon est assez bien fait

pour apprendre à vos enfants

à lire et à écrire. Un cours d'informatic

éducative bien concue, une leçon d'anglais, un gorgon de

piscine. Mais... Minitel (ou

je ne sais pas si c'est pas le pre-

sentant) Hiver

Excalivon est assez bien fait

pour apprendre à vos enfants

à lire et à écrire. Un cours d'informatic

éducative bien concue, une leçon d'anglais, un gorgon de

piscine. Mais... Minitel (ou

je ne sais pas si c'est pas le pre-

sentant) Hiver

Excalivon est assez bien fait

pour apprendre à vos enfants

à lire et à écrire. Un cours d'informatic

éducative bien concue, une leçon d'anglais, un gorgon de

piscine. Mais... Minitel (ou

je ne sais pas si c'est pas le pre-

sentant) Hiver

Excalivon est assez bien fait

pour apprendre à vos enfants

à lire et à écrire. Un cours d'informatic

éducative bien concue, une leçon d'anglais, un gorgon de

piscine. Mais... Minitel (ou

je ne sais pas si c'est pas le pre-

sentant) Hiver

Excalivon est assez bien fait

pour apprendre à vos enfants

à lire et à écrire. Un cours d'informatic

éducative bien concue, une leçon d'anglais, un gorgon de

piscine. Mais... Minitel (ou

je ne sais pas si c'est pas le pre-

sentant) Hiver

Excalivon est assez bien fait

pour apprendre à vos enfants

à lire et à écrire. Un cours d'informatic

éducative bien concue, une leçon d'anglais, un gorgon de

piscine. Mais... Minitel (ou

je ne sais pas si c'est pas le pre-

sentant) Hiver

Excalivon est assez bien fait

pour apprendre à vos enfants

à lire et à écrire. Un cours d'informatic

éducative bien concue, une leçon d'anglais, un gorgon de

piscine. Mais... Minitel (ou

je ne sais pas si c'est pas le pre-

sentant) Hiver

Excalivon est assez bien fait

pour apprendre à vos enfants

à lire et à écrire. Un cours d'informatic

éducative bien concue, une leçon d'anglais, un gorgon de

piscine. Mais... Minitel (ou

je ne sais pas si c'est pas le pre-

sentant) Hiver

Excalivon est assez bien fait

pour apprendre à vos enfants

à lire et à écrire. Un cours d'informatic

éducative bien concue, une leçon d'anglais, un gorgon de

piscine. Mais... Minitel (ou

je ne sais pas si c'est pas le pre-

sentant) Hiver

Excalivon est assez bien fait

pour apprendre à vos enfants

à lire et à écrire. Un cours d'informatic

éducative bien concue, une leçon d'anglais, un gorgon de

piscine. Mais... Minitel (ou

je ne sais pas si c'est pas le pre-

sentant) Hiver

Excalivon est assez bien fait

pour apprendre à vos enfants

à lire et à écrire. Un cours d'informatic

éducative bien concue, une leçon d'anglais, un gorgon de

piscine. Mais... Minitel (ou

je ne sais pas si c'est pas le pre-

sentant) Hiver

Excalivon est assez bien fait

pour apprendre à vos enfants

à lire et à écrire. Un cours d'informatic

éducative bien concue, une leçon d'anglais, un gorgon de

piscine. Mais... Minitel (ou

je ne sais pas si c'est pas le pre-

sentant) Hiver

Excalivon est assez bien fait

pour apprendre à vos enfants

à lire et à écrire. Un cours d'informatic

éducative bien concue, une leçon d'anglais, un gorgon de

piscine. Mais... Minitel (ou

je ne sais pas si c'est pas le pre-

sentant) Hiver

Excalivon est assez bien fait

pour apprendre à vos enfants

à lire et à écrire. Un cours d'informatic

éducative bien concue, une leçon d'anglais, un gorgon de

piscine. Mais... Minitel (ou

je ne sais pas si c'est pas le pre-

sentant) Hiver

Excalivon est assez bien fait

pour apprendre à vos enfants

à lire et à écrire. Un cours d'informatic

éducative bien concue, une leçon d'anglais, un gorgon de

piscine. Mais... Minitel (ou

je ne sais pas si c'est pas le pre-

sentant) Hiver

Excalivon est assez bien fait

pour apprendre à vos enfants

à lire et à écrire. Un cours d'informatic

éducative bien concue, une leçon d'anglais, un gorgon de

piscine. Mais... Minitel (ou

je ne sais pas si c'est pas le pre-

sentant) Hiver

Excalivon est assez bien fait

pour apprendre à vos enfants

à lire et à écrire. Un cours d'informatic

éducative bien concue, une leçon d'anglais, un gorgon de

piscine. Mais... Minitel (ou

je ne sais pas si c'est pas le pre-

sentant) Hiver

Excalivon est assez bien fait

pour apprendre à vos enfants

à lire et à écrire. Un cours d'informatic

éducative bien concue, une leçon d'anglais, un gorgon de

piscine. Mais... Minitel (ou

je ne sais pas si c'est pas le pre-

sentant) Hiver

Excalivon est assez bien fait

pour apprendre à vos enfants

à lire et à écrire. Un cours d'informatic

éducative bien concue, une leçon d'anglais, un gorgon de

piscine. Mais... Minitel (ou

je ne sais pas si c'est pas le pre-

sentant) Hiver

Excalivon est assez bien fait

pour apprendre à vos enfants

à lire et à écrire. Un cours d





# PETITES ANNONCES GRATUITES

Vends ZX Spectrum - 48 Ko  
Péritel 1700 F Microdrive +  
Interface ZX 1 - Interface Joy-  
stic 1200 F Nombreries ivres,  
K7 jeux et utilitaires Tel 330 16  
66

Echange de jeux pour Spectrum  
16 et 48 Ko et pour Amstrad 600 et  
1200 XL. Lettre + demande  
postalement adresses. RÉFÉRENCÉ  
1 rue Solferino, 29200 BREST.  
Tel (98) 44 07 40

## VIC 20

VENDS logiciel Avenger 50  
F + Scramble 40 F Tel 726  
50 63

Vends ou ECHANGE nombreux  
programmes Basic et LM  
+ Cartouches Super Expander  
et Proviser. RÉFÉRENCÉ  
le Chatte' 73140 PEZE  
Luis FOUGUETE. 1re. RE. CAPLE  
SAI Quartier Vernet, 13400 AU-  
BAGNE

Vends T07 = magnétoscope + Basic  
+ Pictor + Trap + 4 jeux + 2  
K7 + 48 programmes + 16  
STRAT. 25 rue du Forum, 78180  
Montigny, Les Bretonniers. Tel  
01 44 05 45

Vends Memo 7 "Tidy 444" (450  
F) cédé 250 F. Sébastien  
Lemaitre. 51 Chemin St Charles,  
54120 BACCARAT Tel (81)  
373 20 01

## SPECTRUM

Vends Spectrum 48 Ko Péritel +

+ Imprimante Alphasic 32 +

+ Interface ZX2 (sous garantie) +

2 K7 de jeux + 48 programmes +

+ 16 KO + 48 programmes +





# AMSTRAD

LES LOGICIELS FRANÇAIS  
SONT ARRIVÉS !

# COBRA

*Soft*



Commandes, renseignements 85/41.36.16

COBRA SOFT édite aussi pour les autres micro-ordinateurs familiaux ! Pour recevoir le catalogue d'envoyer une enveloppe timbrée à 2.10 Frs, portant votre adresse complète à : COBRA SOFT 3, av. René de Gaulle 93340 SEINE-SAINT-DENIS (Préparez le maximum de votre enveloppe !)

Programmeurs, contactez-nous !

## ERE HARE HUM... ANOUMESTE !

Régulièrement les ateliers d'Ere Informatique publient des logiciels dignes au moins d'un coup de doigt. Exceptionnellement cette dernière sortie souffre d'une dégénérescence qui la disparaît de la qualité entraîne de nombreuses nuances dans le jeu.

Triathlon fonctionne sur Oric 1 et Atmos et ne justifie pas vraiment de dépendre de ces deux appareils, d'athlétisme



fort plus appétit que la patience est l'adresse. Nous sommes bien loin de la qualité de Summergames. A ne recommander qu'aux personnes qui ont envie de graphismes sans ergonomie.

Micro Sapiens part d'un sentiment naturellement mélange. A cheval sur les jeux de lettres et l'escrime, ce logiciel vous amène dans un univers où l'humour et l'hexagone avec des intermèdes de détente. Deux reprises, me viennent à l'esprit : l'ordinaire est toujours dans l'ordinaire et la partie arcade (moment où l'on choisit les lettres) ce qui lui donne un avantage certain sur ses concurrents. Il faut faire de la recherche de mots et d'autre

part l'aspect est beaucoup trop simple. Mais vraiment quel plaisir de jouer contre un programmeur !



Saga paraît bien son nom puisque vous avez l'entière et l'unique pour vous consacré à cette exploration. A vous d'être l'explorateur.



ce sautez vers l'empattement échoués au fin fond de la deuxième galaxie à gauche et de l'autre côté chercher les commandes de votre Oric.

## LA FRANCE PAYS SOUS-DÉVELOPPÉ

Alors même que l'on ne sait pas comment l'Atari 520 ST sera distribué dans notre pays, les tractations autour du Comptoir de l'information sont en cours. L'objectif inquiétant de la mentalité des américains vis-à-vis de la France. Comme les ventes de leur ordinateur sont en régression, il convient de se demander si les objectifs fixés aux USA, le maison mère souhaite que la C120 ne soit pas dépassée par la France. Si ce n'est pas le cas nous pourrons juger de l'insistance C16 et du nouveau Plus 4.

Heïo ! quoi nullissime plus 4 ? Il fut un temps où me parlait sur ton matériel.

Nous sommes donc en train de devenir la poussière de l'Europe aux yeux des grands patrons de l'industrie. Nous sommes tout juste bons à empêcher les stocks de sous-machines (C16 Plus 4), de l'importation et en Italie les développeurs pourront dans les jours qui viennent commencer à travailler sur le nouveau système.

Si M. François, nous étiez l'heureux possesseur de nos premières bouteilles ?

Pour Atan c'est pareil, alors que les deux derniers exemplaires existants (Made in Taiwan) de 520 ST doivent être livrés en Allemagne au plus tard le 21 juillet, il a été décidé de l'annuler et peut se promener de Las Vegas à Hanovre pour découvrir cette machine. Nous serons probablement les derniers servis !

Suite de la page 7



parties tout à l'heure. C'est incroyable mais exclut c'est Sony, et 200 francs avec 16 et 750 francs without.

### JOHNNY AIME

Regarde un peu cette fille-là, c'est la plus belle de tout l'univers



C'est pas vrai, comment tu fais ? Vous voyez un peu comment ça va, mais je suis sûr que ça va être très difficile. Tous les bons dessiniers ou pas ? 6 caractères secondes en tout. Tu connais tout de suite ce que tu dessines. Si tu es un peu malade, tu as une table tracée à bâtons style Sharp ou Oric renversable sur laquelle que dire 2500 francs, c'est de bonny !

### LOGICIELS RUNNER

Tous les logiciels MSX tournent également sur le Sony. Mais faut-il jusqu'à acheté, il a signé des accords avec les deux fabricants de soft à eux, en exclusivité. Et quasiment qu'il soit chez eux, mais malheur à Lode, autre fabricant de soft, de vouloir concurrencer ou Rock Runner. Le vice Lode Runner Biographie, tu succèdes à mon frère et à ma sœur, mais les ingénieurs de Sony sont en train de chercher comment faire faire 64 Kd dans une mémoire de 32 Kc. Croche qu'ils y arrivent

## TRACK BALL

C'est comme qui dirait une souris mais la tête est l'œil. Au lieu de balancer par terre tout ce qui traîne sur la table en manipulant Mickey Mouse, tu as un bras qui bouge droit la bouteille à Sony. Un log-



cel de dessin style Microsoft en 27 fois mieux est noué avec le pouce. Tu pourras faire de l'art. Vous avez un utilitaire de logiciel, il serait aujourd'hui plus cher que Jean Dupont Sony 950 francs, ça nous le reste.

### EDITION

Un dernier point. Sony cherche des auteurs de logiciels, même amateurs (sous vous !) pour les éditer. Vous écrivez un jeu de course (un jeu de course !) et vous envoyez à Sony un échantillon à la fois et la distribue dans le monde entier. Si vous êtes un peu malade, le dessin, les bêtises, le moisiage, le jambon-beurre, le fromage ET le dessin

### LE MAÎTRE DU MONDE EXPLIQUE SON SECRET :



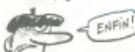
J'AI COMMENCE PAR ECRIRE UN JEU DE COURSE POUR SONY

APRES, J'A ETE TOUT SEUL

NO

PEPE LOUIS CONTRE LE GANG DES PUCE !

Suite de la page 28



Tramolo laisse la voie. Stram prend la route. Je vous m'aperçois de temps en temps sur la dureté évent et vogue la gare. Sur la plage, les momies reviennent à la vie. Les enfants jouent à l'adolescence, mais bientôt leurs silhouettes s'assombrissent dans le gris de la nuit comme des boutées de plomb. Si vous avez été touché par le vent de la large. La mer est calme. Tramolo peut descendre à la pêche et à l'embûche. Pepe Louis le suit d'un pas assuré.

Amis, venez retrouver Papai Louis ! Nous avons échappé à Menagère.

Sur la tablette de la cabine, des cartes de visite sont collées sur lesquelles sont posées négativement.

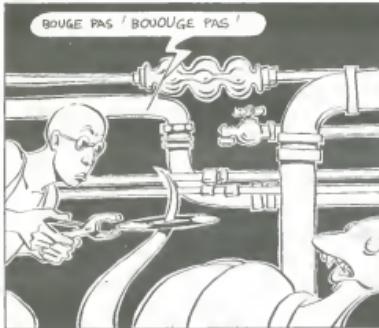
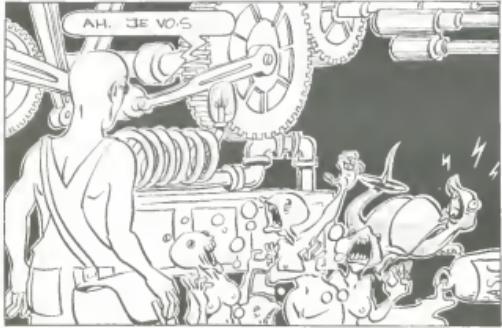
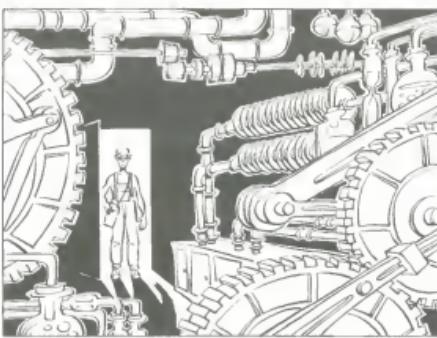
Tramolo est allé au bord. Son visage se décompose soudain.

Bastien ! These damned bastards sont joyeux de nous voir ! Ces sales voleurs qui nous ont dérobé !

Le maître du monde explique son secret.

# PANNE

CROUINNE



# la page pédagogique la page pédago

A travers l'utilisation des possibilités graphiques du TO7, GUY MAZAT nous propose ici quelques cours de géométrie.

Mode d'emploi:  
Trois commandes : impression dans les diverses étapes  
C accès aux questions ayant temps suivant

S accès aux questions sans avoir à répondre aux questions  
L Copie d'écran sur imprimante à impact (TO7 TO770 seulement)  
Les possesseurs d'imprimante thermique devant en ligne 8010 changer `PRINTER=CIM01` par `SCREENPRINT` (dans ce cas, supprimer les lignes 9 à 40)

Les DOSites qui désirent utiliser l'instruction PAINT pour colorier l'intérieur d'une forme, devront apporter les modifications indiquées



## THEOREME de PYTHAGORE sur TO7, TO7/70-M05

Mais `sGLJ:=sPOK`



La translation `tE` entraîne

`iCM:=sAHK`

Mais `sGLJ:=sPOK`

Dono `sACIH:=sACMK`

La translation `tE` entraîne

`iCM:=sAHK`

Mais `sGLJ:=sPOK`

La translation `tE` entraîne

`iCM:=sAHK`

Mais `sGLJ:=sPOK`

`sABEN:=sABJK`

`sACMK:=sACDN`

Résumons

`sABEN:=sABFG`

`sACDN:=sACIH`

`A:=sACI`

`AB2 + AC2 = BC2`

or

`sABC:=sENDN+sACDN`

Il n'en résulte pas

`AB2 + AC2 = BC2`

= `sBCDE`

On vient de prouver que

`(A angle droit)  $\Rightarrow$  (AB2 + AC2 = BC2)`

Voici la figure générale :

Essai de refaire

la démonstration.



Résumons

`sABEN:=sABFG`

`sACDN:=sACIH`

`A:=sACI`

`AB2 + AC2 = BC2`

or

`sABC:=sENDN+sACDN`

Il n'en résulte pas

`AB2 + AC2 = BC2`

= `sBCDE`

On vient de prouver que

`(A angle droit)  $\Rightarrow$  (AB2 + AC2 = BC2)`

Voici la figure générale :

Essai de refaire

la démonstration.

Résumons

`sABEN:=sABFG`

`sACDN:=sACIH`

`A:=sACI`

`AB2 + AC2 = BC2`

or

`sABC:=sENDN+sACDN`

Il n'en résulte pas

`AB2 + AC2 = BC2`

= `sBCDE`

On vient de prouver que

`(A angle droit)  $\Rightarrow$  (AB2 + AC2 = BC2)`

Voici la figure générale :

Essai de refaire

la démonstration.

Résumons

`sABEN:=sABFG`

`sACDN:=sACIH`

`A:=sACI`

`AB2 + AC2 = BC2`

or

`sABC:=sENDN+sACDN`

Il n'en résulte pas

`AB2 + AC2 = BC2`

= `sBCDE`

On vient de prouver que

`(A angle droit)  $\Rightarrow$  (AB2 + AC2 = BC2)`

Voici la figure générale :

Essai de refaire

la démonstration.

Résumons

`sABEN:=sABFG`

`sACDN:=sACIH`

`A:=sACI`

`AB2 + AC2 = BC2`

or

`sABC:=sENDN+sACDN`

Il n'en résulte pas

`AB2 + AC2 = BC2`

= `sBCDE`

On vient de prouver que

`(A angle droit)  $\Rightarrow$  (AB2 + AC2 = BC2)`

Voici la figure générale :

Essai de refaire

la démonstration.

Résumons

`sABEN:=sABFG`

`sACDN:=sACIH`

`A:=sACI`

`AB2 + AC2 = BC2`

or

`sABC:=sENDN+sACDN`

Il n'en résulte pas

`AB2 + AC2 = BC2`

= `sBCDE`

On vient de prouver que

`(A angle droit)  $\Rightarrow$  (AB2 + AC2 = BC2)`

Voici la figure générale :

Essai de refaire

la démonstration.

Résumons

`sABEN:=sABFG`

`sACDN:=sACIH`

`A:=sACI`

`AB2 + AC2 = BC2`

or

`sABC:=sENDN+sACDN`

Il n'en résulte pas

`AB2 + AC2 = BC2`

= `sBCDE`

On vient de prouver que

`(A angle droit)  $\Rightarrow$  (AB2 + AC2 = BC2)`

Voici la figure générale :

Essai de refaire

la démonstration.

Résumons

`sABEN:=sABFG`

`sACDN:=sACIH`

`A:=sACI`

`AB2 + AC2 = BC2`

or

`sABC:=sENDN+sACDN`

Il n'en résulte pas

`AB2 + AC2 = BC2`

= `sBCDE`

On vient de prouver que

`(A angle droit)  $\Rightarrow$  (AB2 + AC2 = BC2)`

Voici la figure générale :

Essai de refaire

la démonstration.

Résumons

`sABEN:=sABFG`

`sACDN:=sACIH`

`A:=sACI`

`AB2 + AC2 = BC2`

or

`sABC:=sENDN+sACDN`

Il n'en résulte pas

`AB2 + AC2 = BC2`

= `sBCDE`

On vient de prouver que

`(A angle droit)  $\Rightarrow$  (AB2 + AC2 = BC2)`

Voici la figure générale :

Essai de refaire

la démonstration.

Résumons

`sABEN:=sABFG`

`sACDN:=sACIH`

`A:=sACI`

`AB2 + AC2 = BC2`

or

`sABC:=sENDN+sACDN`

Il n'en résulte pas

`AB2 + AC2 = BC2`

= `sBCDE`

On vient de prouver que

`(A angle droit)  $\Rightarrow$  (AB2 + AC2 = BC2)`

Voici la figure générale :

Essai de refaire

la démonstration.

Résumons

`sABEN:=sABFG`

`sACDN:=sACIH`

`A:=sACI`

`AB2 + AC2 = BC2`

or

`sABC:=sENDN+sACDN`

Il n'en résulte pas

`AB2 + AC2 = BC2`

= `sBCDE`

On vient de prouver que

`(A angle droit)  $\Rightarrow$  (AB2 + AC2 = BC2)`

Voici la figure générale :

Essai de refaire

la démonstration.

Résumons

`sABEN:=sABFG`

`sACDN:=sACIH`

`A:=sACI`

`AB2 + AC2 = BC2`

or

`sABC:=sENDN+sACDN`

Il n'en résulte pas

`AB2 + AC2 = BC2`

= `sBCDE`

On vient de prouver que

`(A angle droit)  $\Rightarrow$  (AB2 + AC2 = BC2)`

Voici la figure générale :

Essai de refaire

la démonstration.

Résumons

`sABEN:=sABFG`

`sACDN:=sACIH`

`A:=sACI`

`AB2 + AC2 = BC2`

or

`sABC:=sENDN+sACDN`

Il n'en résulte pas

`AB2 + AC2 = BC2`

= `sBCDE`

On vient de prouver que

`(A angle droit)  $\Rightarrow$  (AB2 + AC2 = BC2)`

Voici la figure générale :

Essai de refaire

la démonstration.

Résumons

`sABEN:=sABFG`

`sACDN:=sACIH`

`A:=sACI`

`AB2 + AC2 = BC2`

or

`sABC:=sENDN+sACDN`

Il n'en résulte pas

`AB2 + AC2 = BC2`

= `sBCDE`

On vient de prouver que

`(A angle droit)  $\Rightarrow$  (AB2 + AC2 = BC2)`

Voici la figure générale :

Essai de refaire

la démonstration.

Résumons

`sABEN:=sABFG`

`sACDN:=sACIH`

`A:=sACI`

`AB2 + AC2 = BC2`

or

`sABC:=sENDN+sACDN`

Il n'en résulte pas

`AB2 + AC2 = BC2`

= `sBCDE`

On vient de prouver que

`(A angle droit)  $\Rightarrow$  (AB2 + AC2 = BC2)`

Voici la figure générale :

Essai de refaire

la démonstration.

Résumons

`sABEN:=sABFG`

`sACDN:=sACIH`

`A:=sACI`

`AB2 + AC2 = BC2`

or

`sABC:=sENDN+sACDN`

Il n'en résulte pas

`AB2 + AC2 = BC2`

= `sBCDE`

On vient de prouver que

`(A angle droit)  $\Rightarrow$  (AB2 + AC2 = BC2)`

Voici la figure générale :

Essai de refaire

# Formation à l'assembleur

## COURS D'ASSEMBLEUR

Dès les mois que vous planchez, les uns grâce au cours pratique, les autres sur les cours théoriques plus ou moins fétiches, ou 8502 de l'Apple ne perdent rien pour attendre la semaine prochaine sera pour eux !

Pour cette semaine un grand mouvement de réflexion du côté d'Apple. On a été confronté à des logiques du 8502 d'Apple ne perdent rien pour attendre la semaine prochaine sera pour eux !

Depuis le début nous avons eu les cours suivants :

No 54 -> ZX 81

No 56 -> ZX 81

No 57 -> ORIC 1, ATMOS

No 58 -> APPLE

Reste à décrire ce qui rend une routine meilleure qu'une autre. Celle enrigue se rend relativement simple si on se penche sur des notions stématiques de logique. Je ne vous bâsserai pas le caniveau du démonstration mais je vous conseille de lire aussi je me contenterai de vous animer les résultats qui servent de base de jugement. Je choisis des programmes suivants. Trois critères sont généralement retenus pour évaluer la qualité d'un programme. Nous allons les détailler, sans pour autant nous rendre compte de ce qu'est une bonne routine.

Mais tout d'abord nous devons nous débarrasser de deux rôles :

1 Répidité : ce créera de chose

ne pose pas de problèmes fondamentaux pour le mettre en application. Pour prendre la racine d'un nombre, il faut faire des additions successives jusqu'à ce que l'argument soit nullement divisible par l'opérande. Nous allons supposer que nos dépendances de deux routines parfaitement équivalentes. La première est celle qui utilise le moins de manière rigoureusement différente.

2 Occupance mémoire

ce créera de choses

qui ne pose pas de problèmes fondamentaux pour le mettre en application.

3 Occupance temporelle

ce créera de choses

qui ne pose pas de problèmes fondamentaux pour le mettre en application.

Si nous prenons la racine d'un nombre nous pouvons tout simplement chronométrer le temps d'exécution de chacune d'elles et prendre la plus rapide. Mais pour arriver au résultat il suffit. Si cette méthode ne présente aucune complication de nature, par contre elle nous permet une précision très grande.

Pour nous alors nous

l'autre méthode

est de faire une analyse

à la main. Ensuite à chaque instruction pour un micro-processeur donné, correspond un certain nombre de cycles logique. Supposons l'horloge de votre micro tourne à 1 Mégahertz. Une impulsion est émise tous les 1000000000 de secondes. Suivant les micro-processeurs, un cycle dure une, deux, trois ou deux milliards de secondes (au choix). Brac! ce nombre d'impulsions est déterminé par le constructeur du micro-ordinateur. Ainsi pour un 8502, la unité de mesure, le cycle, et d'une certaine séquence d'instructions dépend d'un nombre déterminé de cycles. Vous pouvez donc facilement, en décomptant le nombre de cycles, calculer le temps d'exécution d'une routine. Même si cette méthode est le seul parfaitement rigoureux, elle ne présente pas de complications que pour les routines courtes.

4 Occupance temporelle

en une fois cette défaite ne parait trop complexe à analyser. Malgré tout il est nécessaire de la subdiviser en deux parties. Les deux dépendances sont argument valable pour le choix final entre les deux routines.

5 Longueur du programme

et sauf simplification de

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

complexe

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

simple

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

courte

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

comme une fois de plus

on peut faire une analyse

à la main. La routine

longue

# DEMANDEZ LE PROGRAMME

Achetez vos logiciels les yeux fermés, nous les avons testés pour vous !

Nous avons sélectionné pour vous les meilleurs logiciels actuellement disponibles en France. Nous ne prétendons pas que cette liste est complète et définitive et il est évident que nous y rajouterons régulièrement des programmes. Pourtant, vous cherchez en vain certains programmes qui jouissent d'une bonne réputation et qui se vendent surtout grâce à la publicité et aux conseils des vendeurs qui ne peuvent pas connaître tous les logiciels disponibles.

Les prix sont, nous l'espérons, les meilleurs du marché et les abonnés - anciens ou nouveaux - bénéficient en plus d'une remise de 10 %. Si vous êtes nombreux à nous suivre dans cette expérience nous pourrons rapidement arriver à faire baisser les tarifs des fournisseurs pour atteindre l'objectif que nous nous sommes fixé : ramener les prix à une plus juste valeur !

Ces classements sont faits en fonction de l'intérêt du programme et ne tiennent pas compte des prix, c'est à vous de juger de l'opportunité de la dépense. N'oubliez quand même pas que si le rapport qualité/prix est mauvais, le logiciel ne peut figurer dans cette page !

## nouveau

### KRYSTAL OF ZONG

De l'action et de l'aventure à tout ce que vous pouvez imaginer. Venez nous lire ! Ayez sans aucun présent (sauf éventuel médical contrainte).

### UP/N DOWN

Jamais vu de toute partie et pourtant ça monte et ça descend comme les montagnes russes de la Forêt du Thône

### TAPPIED

Un peu à coup sur une facile. Certs gars un peu trop d'assurance. Trop dire pourtant qu'il y en a.

### SORCERY

Volé, on y aperçoit quelques jeux d'endurance. Pas de problème de vocabulaire. Tout au joystick. Et il est beau.

### MACADAM SUMPER

Le meilleur simulateur de l'opéra et avec un débit de rappel. Tonnerre a où ça va ?

### DEFEND ON DIE

Le plus dur des jeux d'endurance chez vous, et en effet !

### MURKURE A GRANDE VITESSE

Une encyclopédie à 200 Km/h à mener l'ambour battant, en vous tenant sur les épaules fournit avec le soft

### SÉRIE NOIRE

Un véritable jeu de musculation (j'adore) mais qui n'a rien à voir. Qui emmènerez-vous, tenez-vous ou laissez-nous ?

### SURVIVOR

Dès l'arrivée vous êtes sauvé, en couper le haut résolution, sans problème complémentaire, sunette sera votre soleil mal d'orteil.

### MESSAGE FROM ANDROMEDA

En voilà un super jeu d'aventure largement plus basé sur un cartoon et encore plus largement passionnant

### FOREST AT WORLD'S END

Le tout du monde à vos portes, mais alors après tout, pourquoi pas une partie ?

### FBI

Une bonne enquête, aussi mieux que de lui donner dans le dos, une impasse avec un meurtre en partie. Un vrai bon polar !

### 30 FONDUS

Plus de 3000 en avion, ce doit être ! C'est pas mal de perdre du temps, on s'embête néanmoins.

### B'C'S QUEST FOR TIRES

La course à l'échelle extrêmement, rien de tel pour rester en forme !

### LUNARLEEPER

Dès tonnes de ferme vous sautez dessus, sachez les éviter pour mieux servir votre petite planète.

### JAW BREAKER II

Comme je suis pas pour des plus gros que vous débarquez ces derniers qui vous guettent

### AQUATRON

Défendre Le Temps passe encore, mais toujours plus les oiseaux, t'as pas pu assister à une partie que vous nous avez plus belle que belle que belle

### LE CRIME DU PARKING

Récoudre une affaire aux accords et creuseuse que le meurtre d'Odile Conchouze a été commis par un espion décadé et acide. Seriez-vous la récompense de Sherlock Holmes ?

### BON DE COMMANDE A DECOUPER OU RECOPIER :

SHIFT EDITIONS, 27, rue du Gal Foy 75006 PARIS.

Nom/Pénom

Adresse

Ville

### SPY HUNTER

Vous pénétrez la voiture de James Bond au détour de 607. Un mot du jeu d'endurance

### DARK STAR

Pénétrez à la rescousse de la Galaxie sans peur et sans gloire. Vous pourrez y venir que de feu en glo-geant de planète en trou noir et de combat spatial en hyperspace

### ZAXXON

De l'arcade comme personne. Et largement abordée ! Un classique qui manque au Spectrumiste avec

### PSI WARRIOR

Dès combats à coup d'énergie psychique, des batailles en solo énigmes et des séries de recherches avant d'atteindre la Source de toute la Magie Géniale

### SPV SPY VS SPY

Retrouvez tous les documents nécessaires, placez des espions et déjouez les plans auxquels les espions ont mis pour deux couleurs

### GOULDER DASH

Capita Lode Runner, les jeux d'arcade vous ennuient ? Ce problème ne devrait pas vous empêcher de faire de beaux et bons niveaux pour passer des heures uniques

### MURKURE A GRANDE VITESSE

Un véritable jeu de musculation (j'adore) mais qui n'a rien à voir. Qui emmènerez-vous, tenez-vous ou laissez-nous ?

### XAVIOR

Plus vite, toujours plus vite ! Des monstres de forces à pied et des manèges. Heureusement pour nous de rester à l'abri et de comprendre que de toute façon, c'est le pied d'éclat

### FBI

Une bonne enquête, aussi mieux que de lui donner dans le dos, une impasse avec un meurtre en partie. Un vrai bon polar !

### LA PELLE

Plus de 3000 en avion, ce doit être ! C'est pas mal de perdre du temps, on s'embête néanmoins.

### INVASION

Dès Alors comme c'est un gâteau, des dangers et tous les clous de la galerie, de l'action et du suspense-troué. Vous devrez trouver comment répondre les commandes de votre vaisseau

### COBRA PINBALL

"Bébe comme un canard" vous connaissez ? "Spéciale comme un filip" vous connaissez ? C'est pas mal de perdre du temps de course. Du massage et du soupirer en quantité d'escrocs, mais assez en qualité

### BATTLE FOR MIDWAY

Si vousitez la meglo-galopinette, préparez-vous à l'arrose Fletcher, c'est vous ! A votre casquette

### FIREHORN

Sorte de petits salopards, vous vous êtes pour l'hiver ! C'est le givre, et marge les extrêmes qui nous connaissent et leur éternelle envie de faire des choses qui ne marchent pas. "Marche" c'est mon préféré les fesses !

### THE CRIME OF THE PARKING

Récoudre une affaire aux accords et creuseuse que le meurtre d'Odile Conchouze a été commis par un espion décadé et acide. Seriez-vous la récompense de Sherlock Holmes ?

Participation aux frais de port en recommandé + 15,00

REDUCTION 10 % SPECIAL ABONNÉS A DÉDURE

N° ABONNÉ (obligatoire)

MONTANT à payer

dette de la commande :

Les chèques ne sont en aucun cas encaissables avant la livraison des logiciels commandés. Chaque renvoi en cas de rupture de stock

82

# SOFT-PARADE®

### COMMODORE 64

1 REAL LIFE OF IMPABILITY	DISK	A J M *	380
2 FUJI RUMMER	MODULE	A J M	380
3 LITTLE KAMMER CHAMPIONSHIP	DISK	A J M	278
4 MUDFLAP DASH	DISK	A J M	120
5 PPI MAGNET	DISK	A J M *	140
6 UP HORN	DISK	A J M *	180
7 TAPPIS	DISK	A J M *	180
8 SPY HUNTER	DISK	A J M *	180
9 SPY IN SPY	DISK	A J M *	180
10 GOLF	DISK	A J M	140
11 SEVEN CITIES OF GOLD	DISK	A J M *	180
12 TOURNAMENT TENNIS	DISK	A J M	180
13 RAD DIVE MOSCOW	KT	A J M *	230
14 SUMMER GAMES	DISK/TKT	A J M *	230
15 KRYSTAL OF ZOMB	DISK/TKT	A J M *	280
16 KRYSTAL OF ZOMB	DISK/TKT	A J M *	280
17 CHOCOLATES	DISK/TKT	A J M *	280
18 BRUCE LEE	DISK/TKT	A J M	230
19 SPLENNER	DISK	A J M *	275
20 HYPNOTIC BAKER	KT	A J M *	220
21 WINDFALL BROTHER	DISK	A J M *	220
22 ROLLER COASTER	DISK	A J M	140
23 CYCLOPS	DISK/TKT	A J M *	230/180
24 BEACH HEAD	KT	A J M	140
25 BLUE MAID	KT	A J M *	280
26 PYTHION	KT	A J M *	180
27 MASK OF THE SUN	DISK	A J M *	240
28 CYBERNETIC	DISK	A J M *	240
29 CHOCOLATE AGGLER	KT	A J M *	80
30 DALLAS	DISK	A J M *	230
31 HOBGOBIN	KT	A J M *	210
32 HOLLOWED BOVVER	KT	A J M *	190
33 MILLER WANTS	KT	A J M *	130
34 REED	KT	A J M *	190
35 KARAB ASSASSIN	DISK	A J M *	240
36 ONE-ON-ONE	DISK	A J M *	240
37 ARABIAN NIGHTS	KT	A J M *	85
38 FLIGHT SIMULATOR II	DISK	A J M *	480
39 PINBALL CONSTRUCTION	DISK	A J M *	380
40 GOLF	DISK	MODULE	A J M
41 HAZARD KATZ	DISK	A J M	280
42 KICKON	DISK	A J M	380
43 DRIC 1 / ATMOS	DISK	A J M	380
44 POLE POSITION	KT	F J *	140
45 CYCLOPS A GRANDE VITESSE	KT	F J *	140
46 ZODIUS DOTS	KT	F J *	140
47 MR WHIMPY	KT	F J *	95
48 DOODY	KT	F J *	130
49 SUPER JEEP	KT	F J *	140
50 HOGWART	KT	F J *	140
51 HOGWART	DISK	F J *	140
52 DRIC 1 / ATMOS	DISK	F J *	140
53 COLOSSAL PINBALL	DISK	F J *	140
54 FREELORD	KT	F J *	140
55 DRIC 1 / ATMOS	DISK	F J *	140
56 CYCLOPS	DISK	F J *	140
57 DRIC 1 / ATMOS	DISK	F J *	140
58 CYCLOPS	DISK	F J *	140
59 CYCLOPS	DISK	F J *	140
60 CYCLOPS	DISK	F J *	140
61 BIG BASTON	KT	F J *	130
62 PTERODACTRIC	KT	F J *	130
63 DRIC 1 / ATMOS	DISK	F J *	140
64 CYCLOPS	DISK	F J *	140
65 CYCLOPS	DISK	F J *	140
66 CYCLOPS	DISK	F J *	140
67 CYCLOPS	DISK	F J *	140
68 CYCLOPS	DISK	F J *	140
69 CYCLOPS	DISK	F J *	140
70 CYCLOPS	DISK	F J *	140
71 CYCLOPS	DISK	F J *	140
72 CYCLOPS	DISK	F J *	140
73 CYCLOPS	DISK	F J *	140
74 CYCLOPS	DISK	F J *	140
75 CYCLOPS	DISK	F J *	140
76 CYCLOPS	DISK	F J *	140
77 CYCLOPS	DISK	F J *	140
78 CYCLOPS	DISK	F J *	140
79 CYCLOPS	DISK	F J *	140
80 CYCLOPS	DISK	F J *	140
81 CYCLOPS	DISK	F J *	140
82 CYCLOPS	DISK	F J *	140
83 CYCLOPS	DISK	F J *	140
84 CYCLOPS	DISK	F J *	140
85 CYCLOPS	DISK	F J *	140
86 CYCLOPS	DISK	F J *	140
87 CYCLOPS	DISK	F J *	140
88 CYCLOPS	DISK	F J *	140
89 CYCLOPS	DISK	F J *	140
90 CYCLOPS	DISK	F J *	140
91 CYCLOPS	DISK	F J *	140
92 CYCLOPS	DISK	F J *	140
93 CYCLOPS	DISK	F J *	140
94 CYCLOPS	DISK	F J *	140
95 CYCLOPS	DISK	F J *	140
96 CYCLOPS	DISK	F J *	140
97 CYCLOPS	DISK	F J *	140
98 CYCLOPS	DISK	F J *	140
99 CYCLOPS	DISK	F J *	140
100 CYCLOPS	DISK	F J *	140
101 CYCLOPS	DISK	F J *	140
102 CYCLOPS	DISK	F J *	140
103 CYCLOPS	DISK	F J *	140
104 CYCLOPS	DISK	F J *	140
105 CYCLOPS	DISK	F J *	140
106 CYCLOPS	DISK	F J *	140
107 CYCLOPS	DISK	F J *	140
108 CYCLOPS	DISK	F J *	140
109 CYCLOPS	DISK	F J *	140
110 CYCLOPS	DISK	F J *	140
111 CYCLOPS	DISK	F J *	140
112 CYCLOPS	DISK	F J *	140
113 CYCLOPS	DISK	F J *	140
114 CYCLOPS	DISK	F J *	140
115 CYCLOPS	DISK	F J *	140
116 CYCLOPS	DISK	F J *	140
117 CYCLOPS	DISK	F J *	140
118 CYCLOPS	DISK	F J *	140
119 CYCLOPS	DISK	F J *	140
120 CYCLOPS	DISK	F J *	140
121 CYCLOPS	DISK	F J *	140
122 CYCLOPS	DISK	F J *	140
123 CYCLOPS	DISK	F J *	140
124 CYCLOPS	DISK	F J *	140
125 CYCLOPS	DISK	F J *	140
126 CYCLOPS	DISK	F J *	140
127 CYCLOPS	DISK	F J *	140
128 CYCLOPS	DISK	F J *	140
129 CYCLOPS	DISK	F J *	140
130 CYCLOPS	DISK	F J *	140
131 CYCLOPS	DISK	F J *	140
132 CYCLOPS	DISK	F J *	140
133 CYCLOPS	DISK	F J *	140
134 CYCLOPS	DISK	F J *	140
135 CYCLOPS	DISK	F J *	140
136 CYCLOPS	DISK	F J *	140
137 CYCLOPS	DISK	F J *	140
138 CYCLOPS	DISK	F J *	140
139 CYCLOPS	DISK	F J *	140
140 CYCLOPS	DISK	F J *	140
141 CYCLOPS	DISK	F J *	140
142 CYCLOPS	DISK	F J *	140
143 CYCLOPS	DISK	F J *	140
144 CYCLOPS	DISK	F J *	140
145 CYCLOPS	DISK	F J *	140
146 CYCLOPS	DISK	F J *	140
147 CYCLOPS	DISK	F J *	140
148 CYCLOPS	DISK	F J *	140
149 CYCLOPS	DISK	F J *	140
150 CYCLOPS	DISK	F J *	140
151 CYCLOPS	DISK	F J *	140
152 CYCLOPS	DISK	F J *	140
153 CYCLOPS	DISK	F J *	140
154 CYCLOPS	DISK	F J *	140
155 CYCLOPS	DISK	F J *	140
156 CYCLOPS	DISK	F J *	140
157 CYCLOPS	DISK	F J *	140
158 CYCLOPS	DISK	F J *	140
159 CYCLOPS	DISK	F J *	140
160 CYCLOPS	DISK	F J *	140
161 CYCLOPS	DISK	F J *	140
162 CYCLOPS	DISK	F J *	140
163 CYCLOPS	DISK	F J *	140
164 CYCLOPS	DISK	F J *	140
165 CYCLOPS	DISK	F J *	140
166 CYCLOPS	DISK	F J *	140
167 CYCLOPS	DISK	F J *	140
168 CYCLOPS	DISK	F J *	140
169 CYCLOPS	DISK	F J *	140
170 CYCLOPS	DISK	F J *	140
171 CYCLOPS	DISK	F J *	140
172 CYCLOPS	DISK	F J *	140
173 CYCLOPS	DISK	F J *	140
174 CYCLOPS	DISK	F J *	140
175 CYCLOPS	DISK	F J *	140
176 CYCLOPS	DISK	F J *	140
177 CYCLOPS	DISK	F J *	140
178 CYCLOPS	DISK	F J *	140
179 CYCLOPS	DISK	F J *	140
180 CYCLOPS	DISK	F J *	140
181 CYCLOPS	DISK	F J *	140
182 CYCLOPS	DISK	F J *	140
183 CYCLOPS	DISK	F J *	140
184 CYCLOPS	DISK	F J *	140
185 CYCLOPS	DISK	F J *	140
186 CYCLOPS	DISK	F J *	140
187 CYCLOPS	DISK	F J *	140
188 CYCLOPS	DISK	F J *	140
189 CYCLOPS	DISK	F J *	140
190 CYCLOPS	DISK	F J *	140
191 CYCLOPS	DISK	F J *	140
192 CYCLOPS	DISK	F J *	140
193 CYCLOPS	DISK	F J *	140
194 CYCLOPS	DISK	F J *	140
195 CYCLOPS	DISK	F J *	140
196 CYCLOPS	DISK	F J *	140
197 CYCLOPS	DISK	F J *	140
198 CYCLOPS	DISK	F J *	140
199 CYCLOPS	DISK	F J *	140
200 CYCLOPS	DISK	F J *	







# SNAKE

VIC 20

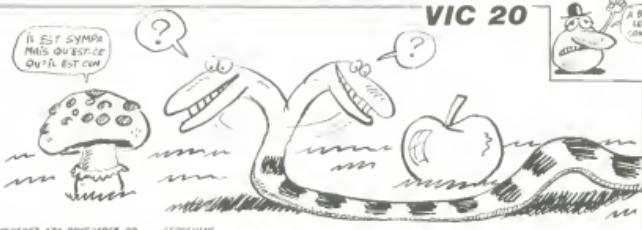


Où les problèmes d'un serpent bleu sympa et daltonien, face à de succulentes pommes rouges et d'indigestes champignons verts

Pascal CUGNIET

## Mode d'emploi

Aucune extension nécessaire pour ce jeu en deux programmes. Le premier contient les règles, le second le jeu lui-même.



SEARCHING

2 PRINT#01:147;CHR\$142:POKE36879.25 POKE36870.15 POKE36865.38  
3 PRINT#01:148;CHR\$147:POKE36879.12 POKE36865.38

4 PRINT#01:TYPE "VEUILLEZ PENTER " POKE649.1 RESTORE CLP 000036880 000J36280 P

RINT#01:149;CHR\$148:POKE36879.12 POKE36879.12

55 POKE649.1 R POKE1+1.R POKE1+13.R POKE1+15.R POKE1+19.R

55 NEXT

56 FOR#1=1TO2 POKE1+7923.R POKE1+7941.R POKE1+7971.R POKE1+7989.R

60 NEXT

60 FOR#1=1TO2 POKE1+7924.R POKE1+7942.R POKE1+7970.R POKE1+7984.R POKE1+7976.R

65 NEXT

66 FOR#1=1TO2 POKE1+7925.R POKE1+7943.R POKE1+7971.R NEXT

67 FOR#1=1TO2 POKE1+7926.R POKE1+7944.R POKE1+7972.R NEXT

68 FOR#1=1TO2 POKE1+7927.R POKE1+7945.R POKE1+7973.R NEXT

69 FOR#1=1TO2 POKE1+7928.R POKE1+7946.R POKE1+7974.R

70 FOR#1=1TO2 POKE1+7929.R POKE1+7947.R POKE1+7975.R

71 FOR#1=1TO2 POKE1+7930.R POKE1+7948.R POKE1+7976.R

72 FOR#1=1TO2 POKE1+7931.R POKE1+7949.R POKE1+7977.R

73 FOR#1=1TO2 POKE1+7932.R POKE1+7950.R POKE1+7978.R

74 FOR#1=1TO2 POKE1+7933.R POKE1+7951.R POKE1+7979.R

75 FOR#1=1TO2 POKE1+7934.R POKE1+7952.R POKE1+7980.R

76 FOR#1=1TO2 POKE1+7935.R POKE1+7953.R POKE1+7981.R

77 FOR#1=1TO2 POKE1+7936.R POKE1+7954.R POKE1+7982.R

78 FOR#1=1TO2 POKE1+7937.R POKE1+7955.R POKE1+7983.R

79 FOR#1=1TO2 POKE1+7938.R POKE1+7956.R POKE1+7984.R

80 FOR#1=1TO2 POKE1+7939.R POKE1+7957.R POKE1+7985.R

81 FOR#1=1TO2 POKE1+7940.R POKE1+7958.R POKE1+7986.R

82 FOR#1=1TO2 POKE1+7941.R POKE1+7959.R POKE1+7987.R

83 FOR#1=1TO2 POKE1+7942.R POKE1+7960.R POKE1+7988.R

84 FOR#1=1TO2 POKE1+7943.R POKE1+7961.R POKE1+7989.R

85 FOR#1=1TO2 POKE1+7944.R POKE1+7962.R POKE1+7970.R

86 FOR#1=1TO2 POKE1+7945.R POKE1+7963.R POKE1+7971.R

87 FOR#1=1TO2 POKE1+7946.R POKE1+7964.R POKE1+7972.R

88 FOR#1=1TO2 POKE1+7947.R POKE1+7965.R POKE1+7973.R

89 FOR#1=1TO2 POKE1+7948.R POKE1+7966.R POKE1+7974.R

90 FOR#1=1TO2 POKE1+7949.R POKE1+7967.R POKE1+7975.R

91 FOR#1=1TO2 POKE1+7950.R POKE1+7968.R POKE1+7976.R

92 FOR#1=1TO2 POKE1+7951.R POKE1+7969.R POKE1+7977.R

93 FOR#1=1TO2 POKE1+7952.R POKE1+7970.R POKE1+7978.R

94 FOR#1=1TO2 POKE1+7953.R POKE1+7971.R POKE1+7979.R

95 FOR#1=1TO2 POKE1+7954.R POKE1+7972.R POKE1+7980.R

96 FOR#1=1TO2 POKE1+7955.R POKE1+7973.R POKE1+7981.R

97 FOR#1=1TO2 POKE1+7956.R POKE1+7974.R POKE1+7982.R

98 FOR#1=1TO2 POKE1+7957.R POKE1+7975.R POKE1+7980.R

99 FOR#1=1TO2 POKE1+7958.R POKE1+7976.R POKE1+7981.R

100 FOR#1=1TO2 POKE1+7959.R POKE1+7977.R POKE1+7983.R

101 FOR#1=1TO2 POKE1+7960.R POKE1+7978.R POKE1+7984.R

102 FOR#1=1TO2 POKE1+7961.R POKE1+7979.R POKE1+7985.R

103 FOR#1=1TO2 POKE1+7962.R POKE1+7980.R POKE1+7986.R

104 FOR#1=1TO2 POKE1+7963.R POKE1+7981.R POKE1+7987.R

105 FOR#1=1TO2 POKE1+7964.R POKE1+7982.R POKE1+7988.R

106 FOR#1=1TO2 POKE1+7965.R POKE1+7983.R POKE1+7989.R

107 FOR#1=1TO2 POKE1+7966.R POKE1+7984.R POKE1+7980.R

108 FOR#1=1TO2 POKE1+7967.R POKE1+7985.R POKE1+7981.R

109 FOR#1=1TO2 POKE1+7968.R POKE1+7986.R POKE1+7982.R

110 FOR#1=1TO2 POKE1+7969.R POKE1+7987.R POKE1+7983.R

111 FOR#1=1TO2 POKE1+7970.R POKE1+7988.R POKE1+7984.R

112 FOR#1=1TO2 POKE1+7971.R POKE1+7989.R POKE1+7985.R

113 FOR#1=1TO2 POKE1+7972.R POKE1+7980.R POKE1+7986.R

114 FOR#1=1TO2 POKE1+7973.R POKE1+7981.R POKE1+7987.R

115 FOR#1=1TO2 POKE1+7974.R POKE1+7982.R POKE1+7988.R

116 FOR#1=1TO2 POKE1+7975.R POKE1+7983.R POKE1+7989.R

117 FOR#1=1TO2 POKE1+7976.R POKE1+7984.R POKE1+7980.R

118 FOR#1=1TO2 POKE1+7977.R POKE1+7985.R POKE1+7981.R

119 FOR#1=1TO2 POKE1+7978.R POKE1+7986.R POKE1+7982.R

120 FOR#1=1TO2 POKE1+7979.R POKE1+7987.R POKE1+7983.R

121 FOR#1=1TO2 POKE1+7980.R POKE1+7988.R POKE1+7984.R

122 FOR#1=1TO2 POKE1+7981.R POKE1+7989.R POKE1+7985.R

123 FOR#1=1TO2 POKE1+7982.R POKE1+7980.R POKE1+7986.R

124 FOR#1=1TO2 POKE1+7983.R POKE1+7981.R POKE1+7987.R

125 FOR#1=1TO2 POKE1+7984.R POKE1+7982.R POKE1+7988.R

126 FOR#1=1TO2 POKE1+7985.R POKE1+7983.R POKE1+7989.R

127 FOR#1=1TO2 POKE1+7986.R POKE1+7984.R POKE1+7980.R

128 FOR#1=1TO2 POKE1+7987.R POKE1+7985.R POKE1+7981.R

129 FOR#1=1TO2 POKE1+7988.R POKE1+7986.R POKE1+7982.R

130 FOR#1=1TO2 POKE1+7989.R POKE1+7987.R POKE1+7983.R

131 FOR#1=1TO2 POKE1+7990.R POKE1+7988.R POKE1+7984.R

132 FOR#1=1TO2 POKE1+7991.R POKE1+7989.R POKE1+7985.R

133 FOR#1=1TO2 POKE1+7992.R POKE1+7990.R POKE1+7986.R

134 FOR#1=1TO2 POKE1+7993.R POKE1+7991.R POKE1+7987.R

135 FOR#1=1TO2 POKE1+7994.R POKE1+7992.R POKE1+7988.R

136 FOR#1=1TO2 POKE1+7995.R POKE1+7993.R POKE1+7989.R

137 FOR#1=1TO2 POKE1+7996.R POKE1+7994.R POKE1+7980.R

138 FOR#1=1TO2 POKE1+7997.R POKE1+7995.R POKE1+7981.R

139 FOR#1=1TO2 POKE1+7998.R POKE1+7996.R POKE1+7982.R

140 FOR#1=1TO2 POKE1+7999.R POKE1+7997.R POKE1+7983.R

141 FOR#1=1TO2 POKE1+7900.R POKE1+7998.R POKE1+7984.R

142 FOR#1=1TO2 POKE1+7901.R POKE1+7999.R POKE1+7985.R

143 FOR#1=1TO2 POKE1+7902.R POKE1+7900.R POKE1+7986.R

144 FOR#1=1TO2 POKE1+7903.R POKE1+7901.R POKE1+7987.R

145 FOR#1=1TO2 POKE1+7904.R POKE1+7902.R POKE1+7988.R

146 FOR#1=1TO2 POKE1+7905.R POKE1+7903.R POKE1+7989.R

147 FOR#1=1TO2 POKE1+7906.R POKE1+7904.R POKE1+7980.R

148 FOR#1=1TO2 POKE1+7907.R POKE1+7905.R POKE1+7981.R

149 FOR#1=1TO2 POKE1+7908.R POKE1+7906.R POKE1+7982.R

150 FOR#1=1TO2 POKE1+7909.R POKE1+7907.R POKE1+7983.R

151 FOR#1=1TO2 POKE1+7910.R POKE1+7908.R POKE1+7984.R

152 FOR#1=1TO2 POKE1+7911.R POKE1+7909.R POKE1+7985.R

153 FOR#1=1TO2 POKE1+7912.R POKE1+7910.R POKE1+7986.R

154 FOR#1=1TO2 POKE1+7913.R POKE1+7911.R POKE1+7987.R

155 FOR#1=1TO2 POKE1+7914.R POKE1+7912.R POKE1+7988.R

156 FOR#1=1TO2 POKE1+7915.R POKE1+7913.R POKE1+7989.R

157 FOR#1=1TO2 POKE1+7916.R POKE1+7914.R POKE1+7980.R

158 FOR#1=1TO2 POKE1+7917.R POKE1+7915.R POKE1+7981.R

159 FOR#1=1TO2 POKE1+7918.R POKE1+7916.R POKE1+7982.R

160 FOR#1=1TO2 POKE1+7919.R POKE1+7917.R POKE1+7983.R

161 FOR#1=1TO2 POKE1+7920.R POKE1+7918.R POKE1+7984.R

162 FOR#1=1TO2 POKE1+7921.R POKE1+7919.R POKE1+7985.R

163 FOR#1=1TO2 POKE1+7922.R POKE1+7920.R POKE1+7986.R

164 FOR#1=1TO2 POKE1+7923.R POKE1+7921.R POKE1+7987.R

165 FOR#1=1TO2 POKE1+7924.R POKE1+7922.R POKE1+7988.R

166 FOR#1=1TO2 POKE1+7925.R POKE1+7923.R POKE1+7989.R

167 FOR#1=1TO2 POKE1+7926.R POKE1+7924.R POKE1+7980.R

168 FOR#1=1TO2 POKE1+7927.R POKE1+7925.R POKE1+7981.R

169 FOR#1=1TO2 POKE1+7928.R POKE1+7926.R POKE1+7982.R

170 FOR#1=1TO2 POKE1+7929.R POKE1+7927.R POKE1+7983.R

171 FOR#1=1TO2 POKE1+7930.R POKE1+7928.R POKE1+7984.R

172 FOR#1=1TO2 POKE1+7931.R POKE1+7929.R POKE1+7985.R

173 FOR#1=1TO2 POKE1+7932.R POKE1+7930.R POKE1+7986.R

174 FOR#1=1TO2 POKE1+7933.R POKE1+7931.R POKE1+7987.R

175 FOR#1=1TO2 POKE1+7934.R POKE1+7932.R POKE1+7988.R

176 FOR#1=1TO2 POKE1+7935.R POKE1+7933.R POKE1+7989.R

177 FOR#1=1TO2 POKE1+7936.R POKE1+7934.R POKE1+7980.R

178 FOR#1=1TO2 POKE1+7937.R POKE1+7935.R POKE1+7981.R

179 FOR#1=1TO2 POKE1+7938.R POKE1+7936.R POKE1+7982.R

180 FOR#1=1TO2 POKE1+7939.R POKE1+7937.R POKE1+7983.R

181 FOR#1=1TO2 POKE1+7940.R POKE1+7938.R POKE1+7984.R

182 FOR#1=1TO2 POKE1+7941.R POKE1+7939.R POKE1+7985.R

183 FOR#1=1TO2 POKE1+7942.R POKE1+7940.R POKE1+7986.R

184 FOR#1=1TO2 POKE1+7943.R POKE1+7941.R POKE1+7987.R

185 FOR#1=1TO2 POKE1+7944.R POKE1+7942.R POKE1+7988.R

186 FOR#1=1TO2 POKE1+7945.R POKE1+7943.R POKE1+7989.R

187 FOR#1=1TO2 POKE1+7946.R POKE1+7944.R POKE1+7980.R

188 FOR#1=1TO2 POKE1+7947.R POKE1+7945.R POKE1+7981.R

189 FOR#1=1TO2 POKE1+7948.R POKE1+7946.R POKE1+7982.R

190 FOR#1=1TO2 POKE1+7949.R POKE1+7947.R POKE1+7983.R

191 FOR#1=1TO2 POKE1+7950.R POKE1+7948.R POKE1+7984.R

192 FOR#1=1TO2 POKE1+7951.R POKE1+7949.R POKE1+7985.R

193 FOR#1=1TO2 POKE1+7952.R POKE1+7950.R POKE1+7986.R

194 FOR#1=1TO2 POKE1+7953.R POKE1+7951.R POKE1+7987.R

195 FOR#1=1TO2 POKE1+7954.R POKE1+7952.R POKE1+7988.R

196 FOR#1=1TO2 POKE1+7955.R POKE1+7953.R POKE1+7989.R

197 FOR#1=1TO2 POKE1+7956.R POKE1+7954.R POKE1+7980.R

198 FOR#1=1TO2 POKE1+7957.R POKE1+7955.R POKE1+7981.R

199 FOR#1=1TO2 POKE1+7958.R POKE1+7956.R POKE1+7982.R

200 FOR#1=1TO2 POKE1+7959.R POKE1+7957.R POKE1+7983.R

201 FOR#1=1TO2 POKE1+7960.R POKE1+7958.R POKE1+7984.R

202 FOR#1=1TO2 POKE1+7961.R POKE1+7959.R POKE1+7985.R

203 FOR#1=1TO2 POKE1+7962.R POKE1+7960.R POKE1+7986.R

204 FOR#1=1TO2 POKE1+7963.R POKE1+7961.R POKE1+7987.R

205 FOR#1=1TO2 POKE1+7964.R POKE1+7962.R POKE1+7988.R

206 FOR#1=1TO2 POKE1+7965.R POKE1+7963.R POKE1+7989.R

207 FOR#1=1TO2 POKE1+7966.R POKE1+7964.R POKE1+7980.R

208 FOR#1=1TO2 POKE1+7967.R POKE1+7965.R POKE1+7981.R

209 FOR#1=1TO2 POKE1+7968.R POKE1+7966.R POKE1+7982.R

210 FOR#1=1TO2 POKE1+7969.R POKE1+7967.R POKE1+7983.R

211 FOR#1=1TO2 POKE1+7970.R POKE1+7968.R POKE1+7984.R

212 FOR#1=1TO2 POKE1+7971.R POKE1+7969.R POKE1+7985.R

213 FOR#1=1TO2 POKE1+7972.R POKE1+7970.R POKE1+7986.R

214 FOR#1=1TO2 POKE1+7973.R POKE1+7971.R POKE1+7987.R

215 FOR#1=1TO2 POKE1+7974.R POKE1+7972.R POKE1+7988.R

216 FOR#1=1TO2 POKE1+7975.R POKE1+7973.R POKE1+7989.R

217 FOR#1=1TO2 POKE1+7976.R POKE1+7974.R POKE1+7980.R

218 FOR#1=1TO2 POKE1+7977.R POKE1+7975.R POKE1+7981.R

219 FOR#1=1TO2 POKE1+7978.R POKE1+7976.R POKE1+7982.R

220 FOR#1=1TO2 POKE1+7979.R POKE1+7977.R POKE1+7983.R

221 FOR#1=1TO2 POKE1+7980.R POKE1+7978.R POKE1+7984.R

222 FOR#1=1TO2 POKE1+7981.R POKE1+7979.R POKE1+7985.R

223 FOR#1=1TO2 POKE1+7982.R POKE1+7980.R POKE1+7986.R

224 FOR#1=1TO2 POKE1+7983.R POKE1+7981.R POKE1+7987.R

# SAD SUN

Quelques siècles en arrière, le capricieux pharaon "Tout un carton", décida la construction de sa pyramide en blocs de pierres rares. Devinez un peu qui est chargé de leur découverte ?..

Eric PARTOT

Mode d'emploi

Ce jeu comporte 4 tableaux.

Tableau 1 vous êtes un bas et vous devez prendre la cle en haut

10 T1-99.05 BASIC ETENDU

20 \*\*\*\*\*\$AD\$UN\*\*\*\*\*

30 !REALISE PAR ERIC PARTOT

40 !-----

50 !-----

60 !-----

70 !-----

80 !DOTO 1270

90 !-----

100 !-----

110 !-----

120 !-----

130 !-----

140 !CALL COLOR(1,1,1,1) CALL CLEAR:=1 CR

150 !LL COLOR(2,1,1,1)

160 !CAL SCREEN(2,1,1,1)

170 !CAL COLOR(3,1,1,1)

180 !CAL COLOR(4,1,1,1)

190 !CAL COLOR(5,1,1,1)

200 !CAL COLOR(6,1,1,1)

210 !CAL COLOR(7,1,1,1)

220 !CAL COLOR(8,1,1,1)

230 !CAL COLOR(9,1,1,1)

240 !CAL COLOR(10,1,1,1)

250 !CAL COLOR(11,1,1,1)

260 !CAL COLOR(12,1,1,1)

270 !CAL COLOR(13,1,1,1)

280 !CAL COLOR(14,1,1,1)

290 !CAL COLOR(15,1,1,1)

300 !CAL COLOR(16,1,1,1)

310 !CAL COLOR(17,1,1,1)

320 !CAL COLOR(18,1,1,1)

330 !-----

340 !-----

350 !-----

360 !-----

370 !-----

380 !-----

390 !-----

400 !-----

410 !-----

420 !-----

430 !-----

440 !-----

450 !-----

460 !-----

470 !-----

480 !-----

490 !-----

500 !-----

510 !-----

520 !-----

530 !-----

540 !-----

550 !-----

560 !-----

570 !-----

580 !-----

590 !-----

600 !-----

610 !-----

620 !-----

630 !-----

640 !-----

650 !-----

660 !-----

670 !-----

680 !-----

690 !-----

700 !-----

710 !-----

720 !-----

730 !-----

740 !-----

750 !-----

760 !-----

770 !-----

780 !-----

790 !-----

800 !-----

810 !-----

820 !-----

830 !-----

840 !-----

850 !-----

860 !-----

870 !-----

880 !-----

890 !-----

900 !-----

910 !-----

920 !-----

930 !-----

940 !-----

950 !-----

960 !-----

970 !-----

980 !-----

990 !-----

100 !-----

101 !-----

102 !-----

103 !-----

104 !-----

105 !-----

106 !-----

107 !-----

108 !-----

109 !-----

110 !-----

111 !-----

112 !-----

113 !-----

114 !-----

115 !-----

116 !-----

117 !-----

118 !-----

119 !-----

120 !-----

121 !-----

122 !-----

123 !-----

124 !-----

125 !-----

126 !-----

127 !-----

128 !-----

129 !-----

130 !-----

131 !-----

132 !-----

133 !-----

134 !-----

135 !-----

136 !-----

137 !-----

138 !-----

139 !-----

140 !-----

141 !-----

142 !-----

143 !-----

144 !-----

145 !-----

146 !-----

147 !-----

148 !-----

149 !-----

150 !-----

151 !-----

152 !-----

153 !-----

154 !-----

155 !-----

156 !-----

157 !-----

158 !-----

159 !-----

160 !-----

161 !-----

162 !-----

163 !-----

164 !-----

165 !-----

166 !-----

167 !-----

168 !-----

169 !-----

170 !-----

171 !-----

172 !-----

173 !-----

174 !-----

175 !-----

176 !-----

177 !-----

178 !-----

179 !-----

180 !-----

181 !-----

182 !-----

183 !-----

184 !-----

185 !-----

186 !-----

187 !-----

188 !-----

189 !-----

190 !-----

191 !-----

192 !-----

193 !-----

194 !-----

195 !-----

196 !-----

197 !-----

198 !-----

199 !-----

200 !-----

201 !-----

202 !-----

203 !-----

204 !-----

205 !-----

206 !-----

207 !-----

208 !-----

209 !-----

210 !-----

211 !-----

212 !-----

213 !-----

214 !-----

215 !-----

216 !-----

217 !-----

218 !-----

219 !-----

220 !-----

221 !-----

222 !-----

223 !-----

224 !-----

225 !-----

226 !-----

227 !-----

228 !-----

229 !-----

230 !-----

231 !-----

232 !-----

233 !-----

234 !-----

235 !-----

236 !-----

237 !-----

238 !-----

239 !-----

240 !-----

241 !-----

242 !-----

243 !-----

244 !-----

245 !-----

246 !-----

247 !-----

248 !-----

249 !-----

250 !-----

251 !-----

252 !-----

253 !-----

254 !-----

255 !-----

256 !-----

257 !-----

258 !-----

259 !-----

260 !-----

261 !-----

262 !-----

263 !-----

264 !-----

265 !-----

266 !-----

267 !-----

268 !-----

269 !-----

270 !-----

271 !-----

272 !-----

273 !-----

274 !-----

275 !-----

276 !-----

277 !-----

278 !-----

279 !-----

280 !-----

281 !-----

282 !-----

283 !-----

284 !-----

285 !-----

286 !-----

287 !-----

288 !-----

289 !-----

290 !-----

291 !-----

292 !-----

293 !-----

294 !-----

295 !-----

296 !-----

297 !-----

298 !-----

299 !-----

300 !-----

301 !-----

302 !-----





